



DOMEIN Sensomotorische ontwikkeling

SUBDOEL Grote motoriek

Red de poes



Materialen en voorbereiding

- Zorg voor een speelgoedpoes. Ga met de leerlingen in een halve cirkel onderaan een trap zitten.

Activiteit

Zet de poes op een traprede. Wijs de leerlingen op de poes. Vertel dat de poes er niet af durft. Wijs een leerling aan die de poes eraf mag halen. Als de leerling bij de poes is, gaat u samen met de poes en de leerling naar beneden. Daarna mag de poes bij een leerling op schoot. Zet dan de poes weer op de trap. Een andere leerling mag hem eraf halen.



Suggesties voor andere subdoelen/ domeinen

Kies andere voorwerpen om van de trap te halen. Of speel brandweermannen die de brandladder op klimmen.

1	Zit met brede steun Zet de leerling onderaan de trap op een brede, stevige stoel. Of neem de leerling op schoot. De leerling mag de poes op schoot nadat een leerling deze van de trap heeft gehaald.
2	Zit met smalle basis Zet de leerling onderaan de trap op een stoel met smaller zitvlak. De leerling mag de poes op schoot nadat een leerling deze van de trap heeft gehaald.
3	Gaat een trap kruipend op Leg de poes op een trede zo hoog als de leerling kan klimmen. Doe eventueel voor hoe u met handen en voeten de trap op gaat. Leg de poes steeds iets hoger.
4	Stapt aan de handen een klein opstapje op Leg de poes niet te hoog op de trap. Stimuleer de leerling om zonder zijn handen op de trap recht op de trap op te stappen. Houd hierbij de handen van de leerling vast.
5	Gaat met handen en voeten de trap op Leg de poes op een trede zo hoog als de leerling kan klimmen. Doe eventueel voor hoe u met handen en voeten de trap op gaat. Leg de poes steeds iets hoger.
6	Gaat met handen en voeten de trap af Wanneer de leerling boven bij de poes is, stimuleert u de leerling om zelf weer naar beneden te gaan. Doe dit eventueel voor aan de leerling.