



DOMEIN Spelontwikkeling

SUBDOEL Spelontwikkeling

Op de weg

✂ Materialen en voorbereiding

- Teken op een groot papier een weg. Zorg voor autootjes en eventueel voor ander klein spel materiaal, zoals bomen en poppetjes.

Activiteit

Laat de leerlingen de weg zien. Rijd met een autootje over de weg. Zet eventueel wat bomen, poppetjes en huizen neer. Rijd er met het autootje langs. Geef de leerlingen ook een autootje. Rij samen door 'jullie stad'.

☝ Suggesties voor andere subdoelen/ domeinen

- Laat de leerlingen meehelpen om de weg te tekenen. Werk zo aan fijne motoriek.

1	Reageert wanneer een ander een handeling verricht Zorg voor een wat groter autootje. Houd het in het blikveld van de leerling en draai aan de wielen. Welke reactie geeft de leerling?
2	Brengt bewust twee voorwerpen/speeltjes met elkaar in contact Geef de leerling twee autootjes. Laat zelf zien hoe twee autootjes botsen en welk geluid dat maakt. Reageer enthousiast wanneer de leerling de twee autootjes bij elkaar brengt.
3	Herhaalt een handeling met een voorwerp die het ontdekt heeft Laat de leerling met een autootje spelen. Doe een handeling van de leerling met het autootje na. Reageer enthousiast wanneer de leerling het nogmaals uitvoert.
4	Accepteert spelinmenging door een volwassene Laat de leerling met de autootjes spelen. Vertel dan bijvoorbeeld dat de auto naar de garage moet. Kijk naar de reactie van de leerling: gaat hij mee in het spel?
5	Voert de handeling uit die bij het speeltje hoort Geef de leerling een autootje, zonder er eerst zelf mee te rijden. Complimenteer als hij ermee gaat rijden. Geef ook eens een poppetje. Gaat hij daarmee lopen?
6	Speelt hetzelfde spel als de leerling naast hem Geef meerdere leerlingen een autootje en laat ze over de weg rijden. Complimenteer als de leerling doorgaat met het spel. Laat hem steeds iets langer spelen naast de medeleerlingen. Kijk of hij het spel van zijn medeleerlingen overneemt.