



DOMEIN Sensomotorische ontwikkeling

SUBDOEL Fijne motoriek

Muizenfeest

✂ Materialen en voorbereiding

- Zorg voor speelgoedmuisjes met een lange staart. Zorg voor kleine hoedjes voor de muisjes. Zorg voor een papier met een spoor van muizen-voetjes (zie niveau 4).

Activiteit

Zing het liedje "Komt een muisje aangelopen..." met de leerlingen. Laat hierbij het muisje in de nek van een leerling lopen. Geef nu de leerlingen een muisje in de hand. Laat ze met de muisjes spelen. Ze kunnen een hoedje bij de muisjes opzetten omdat het feest is. Zing met de leerlingen en de muisjes feestliedjes.



Suggesties voor andere subdoelen/ domeinen

- Herhaal de activiteit met een ander dier (poezenfeest)
- Werk aan spelontwikkeling door de leerlingen de muisjes goed te laten ontdekken en te laten zien wat ze ermee kunnen doen.

1	Pakt voorwerpen over van de ene hand naar de ander hand Wanneer de leerling het muisje in de ene hand heeft, kriebelt u met de staart of de neus van het muisje op de andere hand. Reageer blij als hij het muisje overpakt. Of laat het muisje overpakken in de kring.
2	Trekt een voorwerp aan een touw horizontaal naar zich toe Leg het muisje met de staart richting de leerling zo neer dat de staart net binnen zijn bereik ligt. Doe eventueel voor hoe u door het trekken aan de staart het muisje dichterbij brengt.
3	Wijst met de vinger of de hand iets aan Leg verschillende muizen voor de leerling neer, net buiten handbereik. Laat de leerling aanwijzen welk muisje hij wilt hebben. Geef pas een muisje als hij er één heeft aangewezen. Doe dit ook met de hoedjes voor de muisjes.
4	Gebruikt één of beide handen om verschuiven van een voorwerp tegen te gaan Laat de leerling met een muis een route over een papier lopen. Teken een spoor van muizenvoetjes die de leerling met de muis mag volgen.
5	Klapt in de handen Zing vrolijke feestliedjes met de muizen. Klap daarbij in de handen. Reageer blij als de leerling dit nadoet. Pak eventueel de handen van de leerlingen vast om de klapbeweging een keer samen te maken.
6	Speelt graag met kleine voorwerpen, zoals kralen, autootjes of steentjes Geef de leerling de tijd om zelf met de muizen en hoedjes te spelen. Zorg eventueel voor extra kleine attributen zoals een strikje voor de muis.