

Gebreide kleine Puk

Puk is gebreid naar aanleiding van een patroon dat ooit in de Margriet stond, en is gebreid met katoen en naalden 2,5 ongeveer 13 cm groot

Benodigdheden:

- Restjes katoen (of wol) in de kleuren rood, geel, oranje, licht blauw, donker blauw en een klein beetje zwart.
- Bijpassende breinaalden ik heb naalddikte 2,5 gebruikt.
Twee met knop dan brei je tricotsteek 1 naald recht, 1 naald averecht of vier zonder knop (sokkenbreinaalden bv.) dan brei je alle naalden recht
- Opvulmateriaal of watten.
- Borduurnaald



De bolletjes katoen heb ik gekocht bij een hobbyvoordeelwinkel en een boekenvoordeelwinkel



Werkwijze:

Zet met rood 32 steken op

onderdeel	kleur					
schoenen	rood	5 naalden			32 st.	
benen	geel	7 naalden				
broek	groen	7 naalden				
trui	oranje	12 naalden				
gezicht	geel	8 naalden				
muts	licht blauw	2 naalden				
	donker blauw	2 naalden	eerste naald	elke 7 ^{de} en 8 ^{ste} steek samen breien	28 st.	
	licht blauw	2 naalden	Idem	6 en 7	24 st.	
	donker blauw	2 naalden	Idem	5 en 6	20 st.	
	licht blauw	2 naalden	Idem	4 en 5	16 st.	
	donker blauw	1 naald	Idem	3 en 4	12 st.	
			1 naald	tweede naald	2 en 3	8 st.
		licht blauw	1 naald	Idem	1 en 2	4 st.
		afhechten				



In elkaar zetten en afwerking:

- Sluit de rugnaad (als je op twee naalden hebt gebreid)
 - Hecht de draden af
 - Het hoofd stevig opvullen.
 - Vouw Puk zo dat de rugnaad in het midden ligt.
 - De armen met stiksteeklijntjes afscheiden, aan weerskanten 3st. van de vouw af over de middelste 8 naalden van de trui.
 - De armen en het lijf opvullen
 - De benen vormen met een stiksteeklijn vanaf de onderkant tot de tweede naald van de broek
 - De benen opvullen.
 - De voetnaden dichtmaken en een beetje aantrekken
 - Eventueel de schoenen aan de bovenkant afbinden.
 - Ik heb door de eerste naald van het gezicht een gele draad geregen en aangetrokken om het verschil tussen trui en gezicht te vormen.
- Met de bordurnaald (met groot oog) borduur je de neus, mond, ogen, oren zie voorbeeld
 - Met een stiksteek *PUK*

