

# Taakspel

## Verbeter de sfeer op school



Praten tijdens de uitleg, naar buiten kijken tijdens het werken, wiebelen op de stoel; in elke klas komt wel eens ongewenst gedrag voor. De oplossing? Taakspel!

Met Taakspel stimuleer je gewenst gedrag. En dát verbetert de sfeer in de klas.

### **Wat is Taakspel?**

Taakspel geeft leerkrachten een krachtig middel in handen om het taakgerichte gedrag van leerlingen in de klas te laten toenemen en het regelovertrekend gedrag te verminderen. De leerkracht besteedt vooral aandacht aan gewenst gedrag. Leerlingen leren zich beter aan klassenregels te houden. Daardoor neemt onrustig en storend gedrag af. De leerlingen kunnen dan beter en taakgericht werken. Bovendien ontstaat er een prettiger klassenklimaat.

### **Voor wie?**

De CED-Groep ontwikkelde Taakspel voor groep 3 t/m 8 van het basisonderwijs, voor kleutergroepen en voor leerlingen in het speciaal onderwijs.

### **Hoe werkt Taakspel?**

Taakspel is een spel dat leerlingen drie keer per week spelen in teams tijdens de reguliere lessen of activiteiten. De leerkracht en de leerlingen bespreken welke klassenregels er tijdens Taakspel gelden. De teams krijgen voordat ze beginnen een aantal kaarten/punten. Wanneer ze voldoende kaarten/punten overhouden als het spel is afgelopen, verdienen ze de vooraf besproken beloning. De leerkracht deelt tijdens het spelen van Taakspel veel complimenten uit en ongewenst gedrag krijgt weinig aandacht.



### Achtergrond van Taakspel

Taakspel is geïnspireerd op The Good Behavior Game uit Amerika. De belangrijkste technieken voor Taakspel zijn: gedragsinstructie (vertellen welk gedrag gewenst is), modelleren (leerlingen leren van elkaar), positieve bekrachtiging van gewenst gedrag (complimenteren/belonen), afzwakken van ongewenst gedrag (door middel van een passende 'boete'), uitdoven van ongewenst gedrag (negeren) en visuele feedback van resultaten (bijvoorbeeld op een teamposter).

### Effectief

Vanaf de ontwikkeling van Taakspel hebben duizenden leerkrachten het programma met succes ingevoerd. Uit studies blijkt telkens weer dat het programma zeer effectief is. Wereldwijd is er nog steeds veel belangstelling voor The Good Behavior Game en Taakspel.

### Implementatie

Taakspel is alleen in combinatie met een implementatietraject verkrijgbaar. Dit traject is nodig om de beoogde effecten te behalen, zo blijkt uit onderzoek en de praktijk. Je kunt Taakspel daarom alleen inclusief begeleiding aanschaffen. De begeleiding bestaat uit trainingen en klassenconsultaties. De implementatie verloopt in drie fasen: de invoeringsfase, de uitbreidingsfase en de generalisatiefase. In de eerste fase leer je

Taakspel goed uitvoeren. In de tweede fase ga je Taakspel toepassen in verschillende onderwijssituaties. Het doel van de derde fase is dat je de effecten die je binnen Taakspel bereikt, ook zonder Taakspel gaat realiseren.

### Taakspel goedgekeurd anti-pest programma

Het rapport 'Wat werkt tegen pesten?' beschrijft de effectiviteit van kansrijke programma's tegen pesten in de Nederlandse onderwijspraktijk. Een van die kansrijke programma's is Taakspel. Taakspel is meermaals onderzocht en een effectief gedragsveranderingsprogramma gebleken. Uit het onderzoek 'Wat werkt tegen pesten' blijkt Taakspel ook een positieve invloed te hebben op pestgedrag. Voorwaarde is wel dat Taakspel goed wordt geïmplementeerd. De CED-Groep (de ontwikkelaar van Taakspel) ondersteunt scholen bij deze implementatie.

### Meer informatie

Kijk voor meer informatie op [www.taakspel.nl](http://www.taakspel.nl) of neem contact met ons op via [taakspel@cedgroep.nl](mailto:taakspel@cedgroep.nl).